

APLICATIVOS NA MEDICINA VETERINÁRIA: FERRAMENTAS DE AUXÍLIO DO ESTUDANTE AO PROFISSIONAL

Thainne Campos Nascimento Nunes⁽¹⁾; Francisco Alisson de Araujo Nunes⁽¹⁾; Juliany Simplicio Camelo⁽²⁾

Graduando do Curso de Medicina Veterinária⁽¹⁾; Centro Universitário INTA – UNINTA, Sobral; thainnenascimento@gmail.com; alissonnunes76@gmail.com

Orientador/Prof. Curso de Medicina Veterinária⁽²⁾; Centro Universitário INTA – UNINTA, Sobral; juliany.simplicio@gmail.com

1. **RESUMO.** O presente trabalho apresenta um levantamento de aplicativos disponibilizados para download em plataformas gratuitas que servem de apoio aos estudantes, professores e profissionais da área de Medicina Veterinária. Com o avanço da tecnologia e por consequência a modernização de equipamentos em todas as áreas, reflete-se a uma realidade de oportunidades para a modernização da didática em sala de aula. A pesquisa foi realizada por meio de uma busca nas plataformas Android e IOS, a partir da problemática de investigar os aplicativos gratuitos disponíveis para a área de Medicina Veterinária, bem como sua relevância para o uso no âmbito acadêmico e profissional.

PALAVRAS-CHAVE: Aplicativos. Metodologia Inovadora. Medicina Veterinária.

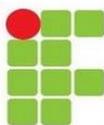
2. INTRODUÇÃO

O uso da tecnologia e seus aparelhos móveis é uma realidade que se tornou um aporte inseparável para o homem no seu dia-a-dia, principalmente entre os jovens que buscam constantemente novas formas de se manterem atualizados. O acesso a informação através de aplicativos em smartphones e tablets, possibilitaram o desenvolvimento, a interação e a praticidade, tanto no âmbito acadêmico quanto profissional.

Segundo a definição adotada pela Organização das Nações Unidas para a Educação, Ciência e Cultura (UNESCO),

a aprendizagem móvel envolve o uso de tecnologias móveis, isoladamente ou em combinação com outras tecnologias de informação e comunicação (TIC), a fim de permitir a aprendizagem a qualquer hora e em qualquer lugar. A aprendizagem pode ocorrer de várias formas: as pessoas podem usar aparelhos móveis para acessar recursos educacionais, conectar-se a outras pessoas ou criar conteúdos, dentro ou fora de sala de aula. A aprendizagem móvel também abrange esforços em apoio a metas educacionais amplas, como a administração eficaz de sistemas escolares e a melhor comunicação entre escolas e famílias.

O processo de aprendizagem é constituído pelo desejo, um objetivo de esclarecer dúvidas para construção do conhecimento e pelo envolvimento, participação e interpretação, por parte do estudante, de uma série de situações que se mostram e são vivenciadas.



Para Silva et. al, (2009) deve-se aplicar uma nova didática com metodologias diferenciadas, planejadas e desenvolvidas com a finalidade de realizar esse objetivo educacional.

A utilização de instrumentos que permitem a aprendizagem a qualquer hora, em qualquer lugar, fora e/ou dentro do ambiente físico de ensino, assumem um papel importante, onde coloca o discente em uma situação de conhecimento mais palpável, com maior autonomia, em um cenário que transforma o momento educativo em um movimento interativo, onde pode aguçar a curiosidade dos alunos através da visualização do conteúdo lecionado pelos professores, saindo do imaginário que ocorre nas aulas clássicas.

Na Medicina Veterinária é possível contar com uma diversidade de aplicativos que podem auxiliar médicos veterinários e estudantes em diversas atividades do cotidiano no que diz respeito às suas necessidades de estudo, organização, sistematização, consulta rápida, agendamento e até mesmo sociabilização entre pessoas com os mesmos interesses. Dessa forma, esse trabalho tem como objetivo testar os aplicativos disponíveis de forma gratuita para estudantes, professores e profissionais na área de Medicina Veterinária, a fim de incentivar o uso e avaliar a relevância de cada aplicativo para acadêmicos e profissionais da área.

3. METODOLOGIA

A pesquisa foi desenvolvida através de um levantamento de aplicativos na área de Medicina Veterinária disponibilizados para download nas plataformas Android e IOS.

Foram analisados 45 aplicativos e recolhidas as informações referentes a descrição, categoria, avaliações e fluxo de usuários.

Os aplicativos (aaps) foram baixados e instalados em dispositivos móveis através da *Playstore* e *Apple Store*, ambas lojas virtuais.

Cada aplicativo foi testado em sua especificidade durante 02 meses. Foram consideradas também as avaliações disponibilizadas na própria loja virtual por usuários que já obtiveram o *app*.

4. RESULTADOS E DISCUSSÃO

De acordo com os resultados obtidos na pesquisa observou-se que há vários aplicativos especializados na Medicina veterinária e que cada um dos aplicativos oferece uma diversidade de informações e praticidade para o desenvolvimento de tarefas. Foram encontrados 45 aplicativos voltados para clínicas, hospitais, agendas, consultas, resultado de exames, medicamentos, compras, gerenciamento de pasto, estudo de casos, entre outros. Todos esses aplicativos, gratuitos, foram testados e avaliados, sob as formas de aplicações e uso dos estudantes e profissionais.

No quadro a seguir listamos os aplicativos que podem e devem ser explorados como complementos extraclasse. Foram selecionados 21 *apps* para atividades de estudantes, professores e profissionais de Medicina Veterinária.

Tabela 1. Lista de apps na medicina veterinária com funcionalidades educativas

Título	Breve Descrição
Urubu Mobile	É um sistema de consulta de índices que demonstram a quantidade de animais que



	são atropelados diariamente com atualização em tempo real. Com isso pode-se fazer uma estimativa da mortalidade de animais silvestres.
Bulário Veterinário	O aplicativo oferece mais de 3 mil bulas de medicamentos veterinários disponíveis para animais de todos os portes, com a opção de busca organizada por classe terapêutica, princípio ativo ou pelo nome do medicamento, oferecendo maior praticidade em qualquer lugar de atuação.
Bsava Formulary	O aplicativo oferece dicas, opções possíveis utilizações de drogas que podem ser utilizados durante tratamentos ou até mesmo em situação de emergência. Esse aplicativo é gratuito, porém só está disponível em inglês.
Medvep	Aplicativo brasileiro de estudos de casos clínicos para veterinários e estudantes através de artigos e links
Vet smart Bovinos e Equinos	Conteúdos rotineiros como bulário, protocolo de consulta dos veterinários, calculadora veterinária, valores de referências de notícias sobre animais de grande porte.
Vet smart Cães e Gatos	
Vet-Anatomy	É um atlas de anatomia veterinária
Revista VetScience	A Revista Vet Science é uma publicação mensal voltada ao público médico-veterinário e à indústria de saúde e nutrição de pequenos animais.
Roda da Reprodução - Embrapa	Auxiliar no gerenciamento de rebanhos leiteiros
Contador MdC (Unreleased) - Embrapa	Voltado para uso em experimentos relacionados ao comportamento animal sob infestação de mosca-dos-chifres.
WhatsApp Messenger	Aplicativo gratuito para a troca de mensagens
Flipboard	Reúne notícias, histórias e conversas sobre qualquer um de seus interesses
One Note	É um bloco de anotações digital para as suas listas de tarefas, leituras, reuniões, planejamento de férias ou qualquer coisa que você deseje organizar ou lembrar
Mendeley	Um leitor gerente de citação e PDF livre projetado para estudantes e acadêmicos
Yahooh groups	É uma ferramenta interativa de grupos que conecta várias pessoas para compartilhar



	interesses em comum, tais como foto, documentos, livros, dentre outros.
Ficha Animal VET	Organiza e registra as consultas, vacinas, exames, cirurgias e medicamentos.
Médico Veterinário: Concurso	Simulados
CRMV Leis	Legislação
Animal IV	Fluido terapia
Vetcalculator	Realiza cálculos comumente realizadas na prática veterinária
VetHelp	Consulta rápida e fácil de farmacológicos ativos, valores e constantes fisiológicas

Fonte: Play Store e Apple Store

Faz-se necessário um estudo maior, pois grande parte dos aplicativos estão presente em outras línguas.

5. CONSIDERAÇÕES FINAIS

A informática na Medicina veterinária colabora nos avanços e aperfeiçoamentos da ciência e tecnologia fora e dentro do ambiente acadêmico. Esta estimula e proporciona a discussão e conhecimento de alguns aplicativos e a inserção destas ferramentas por estudantes e profissionais.

Com isso, conclui-se que a utilização de aplicativos na Medicina veterinária são relevantes para o desenvolvimento de processos mais dinâmicos e eficientes, e que esses aplicativos, disponíveis gratuitamente nas lojas virtuais para download, facilitam o processo de ensino e aprendizagem, pois são versáteis e possuem propósitos diferentes, além de interfaces atraentes e extremamente amigáveis e intuitivas para manipulação do estudante e profissional de Medicina Veterinária.

6. REFERÊNCIAS

APPLE Store. **Loja de aplicativos**. Disponível em < <https://www.apple.com/br/ios/app-store/> > Acesso em: 5 maio 2017.

GOOGLE Play Store. **Loja de aplicativos**. Disponível em: <https://play.google.com/store>> Acesso em: 5 maio 2017.

SILVA, João Miguel Almeida. Et al. **Quiz de Genética e Biologia Molecular – A experiência discente e docente no desenvolvimento de um material didático. Cadernos UniFOA. Volta Redonda, ano IV, n. 11, 2009.** Disponível em: < <http://web.unifoa.edu.br/cadernos/edicao/11/65.pdf> > Acesso em: 10 out 2017.

TAJRA, Sanmya Feitosa. **Informática na Educação Novas Ferramentas Pedagógicas para o Professor da Atualidade.** São Paulo: Érica, 2001.

UNESCO. Diretrizes Políticas Para Aprendizagem Móvel. France: UNESCO, 2013. Disponível em: < <http://unesdoc.unesco.org/images/0022/002277/227770por.pdf> > Acesso em: 10 out. 2017.